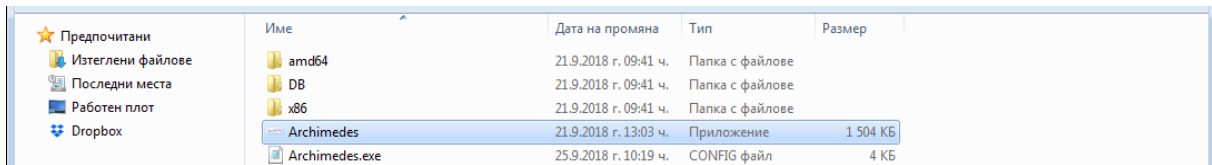


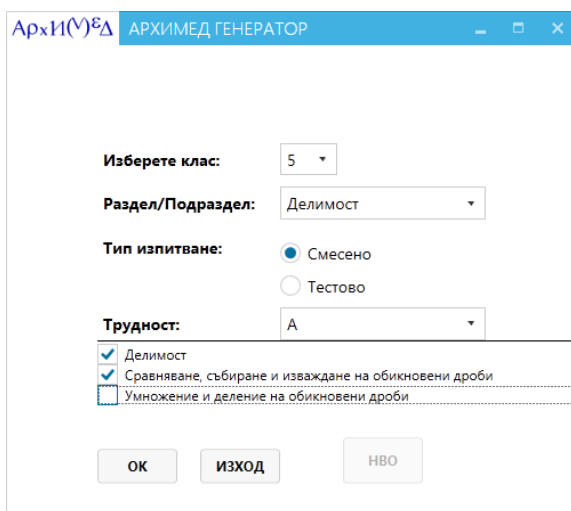
# ИНСТРУКЦИЯ

за използване на АРХИМЕД ГЕНЕРАТОР

1. Изтеглете архива и го разархивирайте на желано от Вас място.
2. Стартирайте Archimedes.exe.



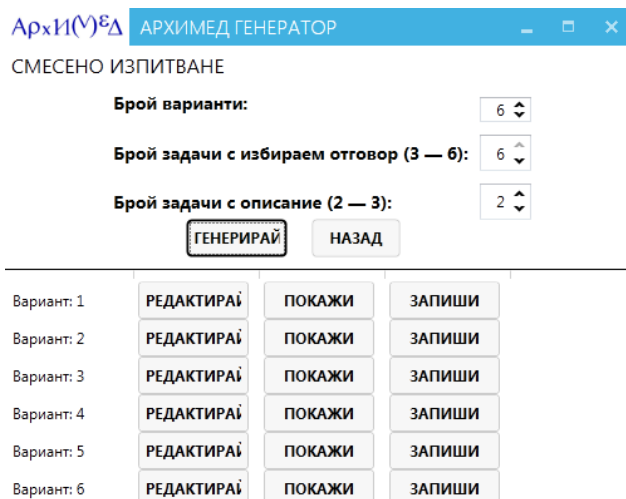
3. Натиснете ОК в началния прозорец, за да продължите.
4. В следващия прозорец изберете клас (за момента са налични задачи само за 5. и 7. клас, но продължава работата и за 6. клас), вид изпитване и тип изпитване, трудност и отбележете желанния раздел (или подраздел(и)). Потвърдете с ОК.



6. При избор на Смесено изпитване в следния прозорец отбележете желанния брой:
  - варианти (от 1 до 10);
  - задачи с избираем отговор (от 3 до 6);
  - задачи с описание (2 или 3).

Натиснете бутона **ГЕНЕРИРАЙ** за създаване на изпитните варианти.

Те се показват в долната част на прозореца.



7. За всеки вариант разполагате с три възможности:

- да го разгледате в отделен прозорец (варианта плюс шаблона за проверката му). Този прозорец предлага възможност за увеличаване или намаляване на изгледа (1), показване на различно мащабиране (2), както и отпечатване на варианта или части от него (3). Можете да затворите този прозорец (4), за да разгледате или промените направените настройки.

4.

2 т.	1 : 3	Б
	3 : 4	В
	2 : 3	Г

5.

В  $\triangle ABC$   $\alpha : \beta : \gamma = 1 : 5 : 6$  и височината  $CD = 12$  cm. Намерете лицето на  $\triangle ABC$  в квадратни сантиметри.

4 т.

6.

В триъгълника  $ABC$   $\sphericalangle A = 30^\circ$  и  $\sphericalangle B = 110^\circ$ . Симетралите на страните  $AB$  и  $BC$  пресичат  $AC$  съответно в точките  $M$  и  $N$ . Намерете ъглите на  $\triangle MNB$ .

4 т.

Вид Изпитване: 6    Вариант: 1    25.9.2018 г.

Точките  $A_1$  и  $B_1$  съответно от бедрата  $AC$  и  $BC$  на равнобедрения  $\triangle ABC$  са такива, че  $AA_1 = BB_1$ . Тогава  $\triangle AB_1C \cong \triangle BA_1C$  по:

1.	III признак	А
	I признак	Б

- да го редактирате, като изберете **РЕДАКТИРАЙ** за желанния вариант. Тестът се визуализира, но вляво от всяка задача има бутон за промяна. При натискането му се отваря списък със задачите от избраните подраздели, който дава възможност да се замени задачата както с такава от същия подраздел, така и със задача от друг подраздел.

АрхИМ(Е)Д АРХИМЕД ГЕНЕРАТОР

Подраздел: Делимост

Остатък от деление: Делимост

Сравняване, събиране и изваждане на обикновени др

ИЗБЕРИ

Всички делители на числото 30 са:

ИЗБЕРИ

След избиране на задача тестът отново се визуализира.

- да го запишете във файл с формат pdf.

8. При избор на тестово изпитване определете броя на вариантите и броя на задачите.

АРХИМЕД ГЕНЕРАТОР

Тестово Изпитване

Брой варианти: 5

Брой задачи (6 — 12): 9

ГЕНЕРИРАЙ    НАЗАД

Вариант: 1	РЕДАКТИРАЙ	ПОКАЖИ	ЗАПИШИ
Вариант: 2	РЕДАКТИРАЙ	ПОКАЖИ	ЗАПИШИ
Вариант: 3	РЕДАКТИРАЙ	ПОКАЖИ	ЗАПИШИ
Вариант: 4	РЕДАКТИРАЙ	ПОКАЖИ	ЗАПИШИ
Вариант: 5	РЕДАКТИРАЙ	ПОКАЖИ	ЗАПИШИ

9. Бутонът **НАЗАД** връща в прозореца за избор на вид и тип изпитване.

АРХИМЕД ГЕНЕРАТОР

Изберете клас: 5

Раздел/Подраздел: Делимост

Тип изпитване:  Смесено  Тестово

Трудност: А

Делимост  
 Сравняване, събиране и изваждане на обикновени дроби

ОК    ИЗХОД    НВО

За да се избере нов раздел, първо трябва да се премахнат отметките пред подразделите. След това от падащия списък с разделите се избира нов. В противен случай избраният нов раздел ще се добави към отметнатите подраздели.

Входно и изходно ниво нямат различна трудност и не могат да се комбинират с други раздели или помежду си.

Изпълнението на програмата се прекратява със затваряне на горния прозорец.